

BEERPONG SZABÁLYZAT

Játék kellékek

1) Poharak:

- a) **Beerpongós poharak:** 20 db 0.5 L-es, azaz 10 db piros az egyik csapatnak és 10 db kék a másik csapatnak. A beerpong-os poharak 4 ujjnyi (kb 7 cm) távolságra kell elhelyezkedjenek az asztal (játékosok felőli) végétől, piramis (4,3,2,1) formában. A megadott formában a poharak peremének érinteniük kell egymást, vigyázva, hogy ne legyenek egymáson. Fontos, hogy a formában felállított poharak közepén legyenek elhelyezve az asztal szélességét tekintve.
- b) **Ivópoharak:** minden játékos kap a bajnokság elején egy átlátszó poharat, amire vigyáznia kell egész este!!!
- c) **Mosópohár:** mindkét csapatnak van az asztalon elhelyezve egy pohár víz a labda megmosására.

2) Törlőrongy a bíró előtt található, ha véletlenül kiömlik egy pohár, akkor az asztalt le kell rögtön törölni, hogy ne zavarja a további játékot.

3) Labdák: 2 db jobb minőségű ping-pong labda szükséges egy játékhoz. Egy fehér és narancssárga, hogy segítsen elkülöníteni a dobásokat.

4) Eredménylapok és írószer.

5) Sör: ajánlott 2 L sör egy meccshez, azaz 1 L sör egy csapatnak, vagy egy 0,5 L-es sör fejenként. Nagyon fontos, hogy lehűtött és jó minőségű sör legyen, hogy a játék közben és másnap se legyenek kellemetlen pillanatok. A 2 L sört kb egyenlően kell elosztani a 20 pohárban.

Általános szabályok

1. A beerpongot 2 csapat játsza, 2 játékos/csapat.
2. Egy játékidő 12 percből áll. Kivételt élvez a döntő, ahol a játék addig tart, amíg valamelyik csapat nyer.
3. A játék célja hogy az ellenfél poharait eltüntessük: amelybe betalálunk, annak a tartalmát az ellenfelünk megissza, majd a poharat félrerakja. Az nyer, akinek hamarabb sikerül kidobnia az ellenfél poharait, vagy aki több pohárral marad az játékidő lejárta után.
4. A játékból kivett poharakat tilos eldobálni! Az üres poharakat az asztal szélére tesszük (egymás mellé, hogy ne koszolódjanak), hogy ne zavarják a játékot. **A színes (piros/kék) beerpongós poharakból TILOS inni.** A kidobott pohár tartalmát át kell tölteni az ivópohárba fogyasztás előtt.
5. Egy dobás csak akkor érvényes, ha a dobó játékos könyöke a játéktéren kívül marad (magyarul nem ér be az asztal fölé). Ha ez mégis megtörténik, akkor a dobás érvénytelen függetlenül attól, hogy betalált, vagy sem és a dobás nem ismételhető meg.
6. A kidobott poharakat kör végén le kell venni. Azaz ha az „A.. játékos bedobja a labdát, akkor az ellenfél még nem veheti le a kidobott poharat, megkell várniuk a „B., játékos dobását is. Ha a dobó csapat mindkét labdája a védekező csapathoz került, akkor a védekező csapat leveszi a kidobott poharakat (kivételt lásd a bónusz dobásoknál).
7. Játék közben a labda követése és annak a visszahozása a játékos feladata.
8. Ha a labda leesik a földre KÖTELEZŐ megmosni dobás előtt azt.
9. Védekezésnél a csapat egyik tagja sem nyúlhat az asztal, vagy poharak fölé (kivételt lásd a 3. Oldal Dobások: ..pattintott dobások,, résznél). Nem lógathatja az asztal fölé semmilyen testrészét, kivételt még a sörpocak sem élvez.
10. Ha egy csapat 3 felszólítás után sem jelenik meg az asztalnál versenyre készen, kiesik és értelemszerűen az ellenfél jut tovább.
11. Ha egy csapat, vagy annak valamely tagjának a viselkedése nem megfelelő (a bíróval, vagy játéktársakkal szembeni modortalan viselkedés: fizikai vagy szóbeli agresszív megnyilvánulások: stb.) a bajnokság ideje alatt, a helyzet súlyosságától függően (második felszólítás után, vagy akár azonnal) a bíró által kizárható az adott csapat a fordulóról, vagy akár az egész bajnokságról. Kizárással és az okozott károk megtérítésével jár a szándékos rongálás is.
12. Minden esetben a bíró dönt a szabályok betartásának érvényességéről (érvényes dobás; hibázás, stb.).

Játék kezdés

1. A csapatokból egy-egy játékos játszik „kö-papír-ollót”, a nyertes csapat választ térfelet.
2. A csapatok eldöntik egymás között, hogy melyik játékos kinek dob és fordítva. Minden játékosnak lesz egy párja az ellenfél csapatából...A.. játékos ..A..-nak dob,,,B., játékos,,B.,-nek. Ez a védekezésnél is fontos (lásd a..Dobások., 10. és 28. szabályában).
3. Visszaszámlálásra elindul a 12 perces játékidő.

1) Kezdés:

- 1) Mindkét csapatból egy-egy játékos egymás szemébe nézve, visszaszámlálásra egyszerre dobja el a labdát a játék kezdési jogáért. Értelemszerűen az kezd, aki az ellenfél poharába talál.
- 2) Ha egyiküknek sem sikerült, akkor a másik két játékos próbálkozhat. Ez abban az esetben is érvényes, ha mindkét játékos dobása betalál, függetlenül attól, hogy egyidőben esik a labda a poharakba, vagy sem.
- 3) A játékosok addig váltják egymást, amíg valamelyik csapat elnyeri a kezdés jogát.
- 4) Csak az ívelt dobás érvényes, pattintott labda esetén az adott dobás érvénytelen és ha az ellenfél dobása betalál, akkor megkapja a kezdés jogát.
- 5) Amennyiben egy játékos a saját poharaiba dobja, vagy ejti a labdát szintén megkapja a másik csapat a kezdés jogát.
- 6) Az itt kidobott poharat nem kell levenni!
- 7) Ha a csapatok megegyeznek egymás között, akkor a kezdési jogot eldönthetik „kö-papír-olló,-val is, de ne tévesszük szem elől, hogy ez nem „kó-papír-olló., bajnokság! :D
- 8) A kezdő csapat megkapja mindkét labdát és rögtön kezdheti a játékot.

Dobások

1. Dobásnál nem számít a játékosok sorrendje.
2. Egy játékos akkor dobhat, ha az ellenfél második dobójának a labdája is elért valamit (asztal, pohár, stb.).
3. A labdát kétféle módon lehet az ellenfél poharaiba juttatni: ívelt, vagy pattintott dobással.

Ívelt dobás

4. Abban az esetben, ha a labda nem pattan az asztalon és nem érint semi mást, azaz egyből esik bele az ellenfél poharába, ívelt dobásnak számít. Ebben az esetben a védekező csapat egy poharat kell levegyen a kör végén.
5. Ha a labda valamelyik pohár, vagy poharak peremén pattan és úgy esik a pohárba ugyancsak egy poharat kell levenni.
6. Az ívelt dobásba tilos beleérni, még akkor is, ha a poharakon pattan a labda.
7. Ha ívelt labdához érnek hozzá az asztal fölött (bármilyen testrésszel), akkor egy általuk (védekező csapat) szabadon választott poharat kell elvenniük maguktól azonnal, akkor is, ha ez az utolsó. Van mentés.
8. Ha a labda dobás után megáll a poharak peremén nem jelent abszolút semmit, de gratulálunk és ha meg tudod ismételni, akkor arra az estére a vendégünk vagy a bárnál.

Pattintott dobás

9. Pattintott labdáról akkor beszélünk, ha az pattan az asztalon, mielőtt a pohárba esik. Ez a dobás viszont az első pattanás után kivédhető (elkapható, elüthető).
10. A pattintott labdát csak az a játékos ütheti el, foghatja meg, akinek jön a dobás. Tehát ha az ..A.. játékos dob, akkor csak a másik csapat..A.. játékosa ütheti el a pattintott labdát. Ellenkező esetben, ha a..B.. játékos üti el az..A.. játékos labdáját, vagy fordítva, akkor az hibapontnak minősül és egy tetszőleges poharat el kell venniük a védekező csapatnak az asztalról, rögtön.
11. Ha a labda a pohár peremén pattan, nem számít pattintott dobásnak.
12. Ha bármi egyébről pattan az asztalra (pohár, egyéb kellékek, játékos, stb.) és onnan a pohárba jut érvénybe lép a pattintott dobás,, szabálya.
13. Pattintott labda esetén a találat kettőt ér, vagyis az adott poháron kívül egy tetszőleges másikat is el kell vennie a védekező csapatnak a kör végén.
14. Ha ugyanabba a pohárba esik mindkét labda pattintva ez a szabály érvényét veszti, más szabály lép a helyére. (lásd a Pohárlevétel,, 6. szabálya).
15. Ha egy játékos háttal dob és a labda pattan az asztalon szintén elüthető, azaz a "pattintott dobás" szabályai lépnek itt is érvénybe (kivételt lásd a Dobások,.. 20. pontjánál).

Trick-shot

16. Trükkös dobások lehetnek háttal pattanás nélkül, vagy a teremben található fix tárgyakról (fal, föld, lámpa stb.), akár szurkoló, vagy a védekező csapat bármely testrészéről bepattintva

17. Ezek a dobások 3 pontot érnek, azaz 3 pohár sört kell megigyon az ellenfél.

18. A trükkös dobás nem védhető, nem lehet elütni. A szabály megszegése egy azonnali pohár levétellel jár.

Bónusz dobás

19. Ha mindkét játékos bedobja a labdát (függetlenül a dobás típusától: ívelt, pattintott, trükkös), egy körön belül de nem azonos pohárba akkor a csapat kap egy bónuszdobást, aminek a jogával bármely játékos élhet. Ebben az esetben a harmadik dobás előtt a már kidobottnak számított poharak lekerülnek az asztalról.

20. Vissza guruló labda:

1) Ha a labda dobás után visszagurul a támadó csapathoz (az asztalon visszaér a támadó játékosok játéktérjére), vagy csak pattan ott, újra próbálkozhat az aki dobta.

2) Ezt a dobást viszont már a háta mögül kell indítania, vagy háttal kell állnia az asztalnak.

3) Ehhez a dobáshoz hozzáérni nem szabad, ha pattan, akkor sem!

4) Ha a labda ebből a dobásból is visszajön már nem érvényes ez a szabály.

5) Ezt a bónuszdobást nem muszáj rögtön ledobni, ahogy visszagurult, dobhat előtte a csapat másik játékosa.

6) Az így kidobott pohár is fent marad a kör végéig, nem vevődik le a dobás után.

7) A visszaguruló labdát a védekező csapat bármely játékosa megállíthatja, mielőtt visszajutna a dobó csapat térfelére.

8) A labda bármit érinthet, mielőtt visszajut a dobó térfélre, akár kifújás által is vissza kerülhet.

Ivópohárra dobás

21. Amennyiben egy játékos ivópoharában sör van, abban az esetben az ellenfél megpróbálhatja bedobni a labdát az adott pohárba.

22. Ha ez sikeres, akkor a játék végét jelenti, az ellenfél elveszíti a játékot. Nincs mentés.

23. Ha véletlenül esik a labda a pohárba, vagy valamiről/valakiről pattan be, bármikor a meccs alatt, akkor is számít és a játék végét jelenti.

24. Ezt a dobást bármilyen módon ki lehet védeni amennyiben a pohárból nem folyik ki a sör (kivételt lásd a 6. oldal „Ivás”, részénél)

Büntető dobás

25. Ha dobás közben meglöki egy külsős az asztalt, a dobást megismételhetik. Abban az esetben, ha a lökés az ellenfél valamely tagjától érkezik ez csak az első esetben jelent újradobást, a többi esetben büntetés jár (lásd a „pohár levétel” 2. szabályában).

26. Ha egy szurkoló ér bele a dobásba (kivétel, ha a dobó direkt dobja neki), szintén ismételhető a dobás.

Túldobás

27. Túldobásnál a labda nem ér se asztalt, se poharat. Amennyiben a védekező csapat elkapja a dobást, egy kézzel és egyből, a támadó csapat dobó játékosa azonnal le vesz tetszőlegesen egy poharat a sajátai közül.

28. A megfogás csak abban az esetben jelent pohárlevételt, ha az „A.” játékos dobását a másik csapat „A.” játékosa, azaz ha a párok fogják meg egymás dobásait. Ellenkező esetben nem jelent semmit.

29. Ez a szabály akkor is érvényes, ha a fogó csak két vagy több újjával fogja meg a labdát, viszont fontos, hogy a megfogás egyből legyen.

30. Tilos mellhez, vagy más testrészhez szórítani a labdát, ha szeretnénk eltüntetni az ellenfél poharaiból.

31. Ha a fogó játékos keze éri az asztalt, vagy az asztal fölött van (még ha a poharak mögött is), nem érvényes a megfogás.

32. Ha a dobó játékos könyöke dobásnál benyúlt az asztal fölé, akkor a dobás érvénytelen, így automatikusan az ebből a dobásból jól megfogott labda sem számít, nem kell levenni poharat.

33. Ez a szabály csak addig érvényes, amíg a támadó csapatnak egynél több söre van fent.

Pohár levétel

1. Amennyiben dobás közben a védekező csapat meglöki egy vagy több poharát, de azok közül egy sem borul fel, a dobó játékos kérheti a meglökött pohár/poharak egyikének a levételét, akkor is ha ez a játék végét jelenti. Van mentés.

Ha dobás közben érinti, vagy löki meg a saját poharait, nem kell levennie. Kivétel, ha felborul.

2. Az asztal többszöri meglökése egy mérkőzés során egy csapat részéről pohár levétellel járhat, a lökést indító csapatnak egy tetszőleges poharat le kell vennie minden egyes ilyen alkalommal, ha a lökés az ellenfél dobását zavarva történik.

3. Ha dobás hatására felborul egy pohár, úgy hogy a labda a pohár belsejét éri akkor a dobás érvényes és a poharat le kell venni. Viszont ha a labda a pohár külsejét érve borítja fel a poharat, akkor a dobás érvénytelen és a pohár újratöltve visszakerül az asztalra.

4. Amennyiben egy csapat feldönti saját poharát/poharait, abban az esetben az a pohár is lekerül az asztalról. Akkor is, ha az utolsó pohár volt és ez a játék végét jelenti. Nincs mentés.

5. Ha egy játékos a saját poharába ejti, dobja vagy juttatja a labdát függetlenül attól, hogy a labda milyen formában (pattintva, háttal, stb.) esik a pohárba csak egy poharat kell levegyen (kivétel az ivópohár). Ha az utolsó pohárba esik bele a labda, akkor a játék végét jelenti és nincs mentés.

6. Ha egy csapat mindkét játékosa ugyanabba a pohárba dobja a labdát, függetlenül a dobás/dobások típusától, akkor az bombának,, számít és a bedobott pohár körül levő közvetlen poharak is kidobottnak számítanak, akkor is ha már nem érintik egymást. A levett poharak tartalmát meg kell inni, amennyiben lehet egyenlően elosztva a két játékos között. Ebben az esetben nincs bónuszdobás.

7. Ha egy pohár felborulás közben meglök más poharakat, amelyek szintén elborulnak, akkor azok ugyanúgy érvényesnek számítanak az adott helyzetre illő szabályok szerint (pl. ha a játékos löki fel, lekerülnek az asztalról. Ha az első poharat a dobott labda borítja fel kívülről, akkor fent marad az összes pohár).

Ivás

1. Az A., játékos által kidobott poharat a védekező csapat, A., játékosának kell levennie és meginnia és fordítva.

2. Egy ivópohár tartalmát nem kötelező azonnal meginni, lehet játszani tovább, addig kell meginni, ameddig újat dobna ki ugyanannak a személynek.

3. Két vagy több kidobott pohár tartalma **nem** tölthető össze, vagyis, ha egy játékosnak egyszerre több poharat kell levennie, akkor egyenként meg kell innia és csak az utolsó pohár sört hagyhatja az ivópoharában (kivétel a 7. szabály alapján).

4. Több pohár tartalmának az összetöltése +1 pohár levételét jelenti, ha csak a játékos nem issza meg egyből a teljes ivópohár tartalmát. Kivétel, ha már csak egy pohár van játékban.

5. Az ivópoharat csak akkor szabad le tegye egy játékos, ha az üres.

6. Az ivópoharat tilos úgy fogni, hogy takarva legyen a pohár szája.

7. Ha van olyan játékos, aki nem tud sört inni (pl. egészségi okok miatt), az kérheti az ellenfél tolerálását ez ügyben.

1) Ha az ellenfél őszintének találja és elfogadja a kérést, akkor összetöltheti a neki kidobott poharak tartalmát. Ha már nem fér több sör a poharában, akkor a másik játékosnak kell meginnia a további söröket. O nem töltheti össze.

Kötelezően egy kidobott pohár tartalma az ivópoharában kell maradjon a meces végéig, viszont a többi a társa megihatja a levétel után.

2) Ha az ellenfél nem fogadja el, akkor még mindig játszhat.

Minimum egy kidobott pohár tartalma az ivópoharában kell legyen a játék végéig. Minden újabb kidobott pohárnál/poharoknál (kör után) +1 poharat le kell vennie az összetöltés miatt, vagy minden kidobott pohár tartalmát a társának kell meginnia.

Kifújás

1. Ha egy dobás után (független a dobás típusától) a pohár belső peremén pörög a labda, a védekező csapat bármely játékosa kifújhatja egészen addig, amíg a labda nem éri el a sört.

2. Ha mindkét labda ugyanabba a pohárba esik a második labdánál nincs kifújási lehetőség, mivel eleve fizikai képtelenség, hogy elérje a sört az előző labda miatt.

3. Nem mérvadó a labda szárazsága kifújás esetén!

Mentés

1. Ha az egyik csapat utolsó poharát is kidobják, még nincs veszve a játék, a vesztes,, csapat kap egy utolsó esélyt (azaz 1 ember menthet csak!!) és ezzel egy labdát, hogy megmentse a játékot.
2. Ezt a dobást a csapat bármely játékosa indíthatja. Ha betalál a nyertes,, csapat bármely poharába, akkor a mentő csapat kidobott poharát visszatéve a játék folytatódik.
3. Ha a játék végét jelentő dobás miatt több poharat kellett levenni, akkor is csak egy pohár marad mentés után az asztalon.
4. A mentés által kidobott poharat nem kell levenni.
5. A mentő dobás játékon kívüli dobásnak számít, ez azt jelenti, hogy ha a mentés sikeres, akkor a dobások sorrendje ott folytatódik, ahol a mentés előtt volt.
6. Egy játékon belül egy csapat csak egyszer rélhet a mentés jogával.
7. Abban az esetben, ha a labda egy ivópohárba esik nincs lehetőség mentésre.
8. Az idő lejárta után nincs mentés.
9. Abban az esetben ha egy csapatnak egy pohara van fent és a labdát a saját poharába ejti, vége a játéknak és nincs mentés.
10. Ha egy csapat felborítja az utolsó poharát/poharait nincs mentés.
11. Ezt a dobást semmilyen formában nem lehet védeni (akkor sem, ha pattan), ha a mentésbe beleér a védekező csapat, akkor a mentés érvényes és folytatódik tovább a meces.
12. Menteni lehet bármilyen típusú dobással.
13. Mentésnél nem számít a kifújás.

Zavarás

1. A játékosok nem dobálhatnak semmit (ruhadarabok, poharak, labdák, stb.) egymás felé, hogy ezzel zavarják ellenfelüket.
2. A játékosok nem fújhatnak, vagy hozhatnak létre bármilyen légáramlatot, hogy ezzel a labdát eltérítsék, vagy az ellenfél játékosát megzavarják.
3. A védekező csapat, amíg a támadó csapat dob, nem nyúlhat hozzá a poharakhoz, vagy nem nyúlhat be az asztal fölé (nem takarhatja el a poharakat és nem legyezhet a poharak fölött) kivéve a pattintott dobásnál.

4. A játékosok nem közelíthetik meg az ellenfél játékosait fenyegető módon. Altalánosságban a játékosoknak a játék alatt végig a saját asztalvégük mögött kell tartózkodniuk, azaz az asztal feléig mehetnek. (kivétel a labdák felvétele).
5. A játékos semmilyen külső eszközzel nem akadályozhatja az ellenfél dobását (lámpa, lézer, stb.)
6. A dobó játékos sem zavarhatja a védekező csapat védekezését a fent leírtakkal, vagy pl. spriccolás által.
7. Viszont ne felejtsük el, hogy kocsmajátékról van szó. Taktikázni itt is lehet, vizuálisan és szóban elfogadott az ellenfél félrevezetése, a fair-play keretein belül.

Rendezés

1. A poharak egy idő után fogynak és a rendezetlenség miatt egyre nehezebb lesz betalálni, ezért van egy olyan szabály, ami megkönnyíti a játékosok dolgát. Egy játék alatt minden csapat két rendezést kérhet, de csak akkor, ha az ellenfélnek 6. 5. 4. 3. 2 vagy 1 pohara van fent.
 2. A rendezést a másik csapattól kell kérni (nem a bírótól), mielőtt az első dobó játékos eldobja a labdát.
 3. A rendezés lehetőségei a 6 pohár felállítása szerint kérhető, azaz a rendezett poharak formája nem lóghat ki a 6-os formából.
 4. A poharak rendezéskor csak arra a helyre kerülhetnek, ahol a 6 poharas felállásnál is pohár van (kivételt élvez a 2 poharas rendezés, ahol a poharakat lehet egymás elé rendezni).
 5. A rendezést mindig az első sortól kell kezdeni, vagyis az asztal szélétől 4 ujjnyira hasonlóan, mint a 10 pohár esetén.
 6. Minden esetben kötelező, hogy az első sorban is legyen pohár.
 7. Rendezés után az egymás mellé kerülő poharaknak érmiük kell egymást
 8. Ennek elvégzése a játékosok feladata, amit a bírónak véglegesítenie kell.
- Amíg az egyik játékos rendezi a poharakat, addig a másik játékos nem dobhat. Kivétel az ivópohárra való dobás.